

# 모겔모테

게임인원 : 3~5인  
게임시간 : 15~25분  
게임연령 : 7세 이상  
제조사 : DREI MAGIER SPIELE  
Made in Germany

## 게임 구성품

72 장의 카드 :  
20 장의 행동 카드 (거미, 모기, 바퀴벌레, 개미 5장씩),  
43 장의 숫자 카드, 8 장의 사기꾼 나방, 1 장의 경비 벌레

## 게임 소개

게임에서 속임수를 쓰는 것은 보통 금지되지요. 하지만 모겔 모테는 아니예요! 숨씨종게 속임수를 사용하고, 현명하게 카드를 버려서 여러분의 카드를 제일 먼저 없애고 게임에서 승리하세요.

## 게임 준비

플레이어 중 선을 정해 경비 벌레 카드를 받고 자신의 앞에 카드 앞면이 보이도록 놓습니다. 남은 카드를 잘 섞어서 8 장씩 카드면이 보이지 않도록 나누어 줍니다. 받은 카드를 손에 들고 남은 카드는 카드면이 아래쪽으로 향하도록 하고 가운데 놓아서 뽑기 카드 더미로 사용합니다. 뽑기 카드 더미 맨 위 카드를 뒤집어 옆에 놓고 버리는 카드 더미로 사용합니다. 뒤집은 카드가 행동 카드일 경우, 카드에 해당하는 행동은 하지 않지만, 적힌 숫자는 적용합니다.

## 게임 방법

선(경비 벌레 카드를 가진 사람) 부터 순서대로 진행합니다. 자신의 차례가 되면, 버린 카드 더미 맨 위 카드 숫자 보다 1이 높거나 낮은 숫자의 카드를 버린 카드 더미에 한 장 버립니다. (예를 들어 카드 숫자가 2라면 1이나 3 카드를 버릴 수 있습니다.)

1과 5 카드는 예외가 존재하는데, 1 카드에는 2나 5 카드를 버릴 수 있고, 5 카드에는 4나 1 카드를 버릴 수 있습니다.

버릴 카드가 없을 경우 뽑기 카드 더미에서 한 장을 가져오고 다음 플레이어가 차례를 이어갑니다.

### 속임수 쓰기

플레이어는 어떤 카드건 상관없이 압습하게 자신의 카드를 없앨 수 있습니다. 테이블 아래 떨어뜨리거나, 어깨 뒤로 던져버리거나, 소매에 감추거나 어떤 방법을 써도 상관 없습니다. 그게 바로 이 게임의 묘미니까요! 여러분의 창의력을 발휘해 더 절묘한 수를 개발해 보세요.

하지만, 속임수를 써도 다음의 룰을 따라야 합니다. :

- 카드를 왼 손은 항상 테이블 위에 올려져 있어야 합니다.
- 한 번에 한 장 이상의 카드를 없애면 안됩니다.
- 누가 속임수를 쓰다 걸리면, 합의를 보기 전까지 속임수를 쓰면 안됩니다.
- 절대 마지막 카드는 몰래 없앨 수 없습니다.

## 경비 벌레



이 카드를 가진 사람은 경비가 됩니다. 게임에 남들과 같이 참여하지만, 다른 플레이어들은 자신의 카드를 몰래 없애려고 노력하기 때문에 그들을 주시해야 합니다. 경비로써, 항상 정직하게 플레이해야 하며, 속임수를 쓸 수 없습니다. 다른 플레이어가 속임수를 쓰는 현장을 잡으면 바로 소리칩니다. “딱 걸렸어!”

### 딱 걸렸어!

경비를 맡은 플레이어가 다른 사람이 속임수를 쓰는 걸 잡았을 때, 합의를 위해 게임을 잠시 중단합니다.

제대로 걸리셨나요? 그렇다면 버리길 원했던 카드를 다시 가져와야 합니다. 그리고 경비의 카드 중 한 장을 받아야 하며 경비 벌레 카드를 받아 새로운 경비가 됩니다.

억울하게 잡힌건가요? 그렇다면 경비는 뽑기 카드 더미에서 한 장을 가져가야 하고, 경비의 임무를 이어갑니다.

다른 사람을 고자질 하는건 금지입니다.

## 사기꾼 나방



이 낫짝 두꺼운 사기꾼 나방은 버린 카드 더미로 내릴 수 없으며 다른 이에게 줘버릴 수도 없습니다. 이 끈질긴 나방을 없애는 유일한 방법은 교묘한 속임수 뿐입니다!

예외 : 경비는 버린 카드 더미에 버릴 수 있습니다.

팁: 나방은 빨리 없애버리세요!

## 행동 카드

...는 숫자 카드와 마찬가지로 룰로 버릴 수 있습니다.



### 거미

거미를 낸 사람은 다른 플레이어들 중 한 명에게 사기꾼 나방 카드를 제외한 자신의 카드 한 장을 줄 수 있습니다.



### 모기

모기 카드가 나오면 카드를 낸 사람을 제외한 나머지 사람들은 재빨리 모기 카드를 손바닥으로 칩니다. 제일 늦게 친 사람은 다른 플레이어에게서 사기꾼 나방을 제외한 카드 한 장씩을 받습니다.



### 바퀴벌레

바퀴벌레 카드가 나오면 모든 플레이어들은 동시에 바퀴벌레 카드의 숫자와 같은 카드를 버리도록 합니다. 가장 빨리 버린 사람을 제외한 나머지는 다시 카드를 수거합니다. 아무도 버릴 카드가 없으면 정상적으로 게임을 진행합니다.



### 개미

개미 카드가 나오면, 카드를 낸 사람을 제외한 나머지 사람들은 버린 카드 더미에서 카드를 한 장씩 가져와야 합니다.

뽑기 카드 더미를 다 쓰면, 버린 카드 더미를 잘 섞은 후 뒤집어 새로운 뽑기 카드 더미로 사용합니다.

## 라운드 종료

플레이어 중 한 명의 손에 더이상 카드가 없으면, 라운드를 종료합니다.

### 라운드 스코어

숫자 카드는 -1포인트, 행동 카드는 -5포인트, 사기꾼 나방은 -10포인트로 카드 장수마다 계산합니다.

다음 라운드에는 전 라운드 선의 왼편에 있는 사람이 경비 벌레를 가집니다.

## 게임 종료

게임은 참여한 플레이어의 수만큼 라운드를 진행합니다. 가장 적은 마이너스 포인트를 획득한 사람이 게임에서 승리!



EZ2PLAY